

PCad2Wop / PaletteCAM

Bohrungen sortieren; Bohrtabelle für Priess&Horstmann erstellen

Bohrungen werden in PaletteCAD abhängig vom Aufbau der Planung/Konstruktion in einer bearbeitungstechnisch nicht optimierten Reihenfolge an PCad2Wop übergeben.

Die meisten WOP-Systeme kümmern sich dann um die Verfahrenwegoptimierung und die Zuordnung der Spindeln. Dies ist allerdings nicht immer so.

Möchte man Einfluss nehmen auf

- a) die Reihenfolge der Abarbeitung von Bohrungen
- b) die Entfernung etwaiger doppelter Bohrungen

oder möchte man alle oder nur bestimmte Bohrungen in einer Datei/Tabelle für eine spezielle Bohrmaschine ausgeben, so kann man PCad2Wop veranlassen, dass alle vertikalen Bohrungen mit allen Informationen zu den Bohrungen in einem VBS-Array ausgegeben werden.

Dieses VBS-Array mit Namen VDrillArray wird direkt zu Beginn der VBS-Auswertung automatisch geladen und kann dann schon in CS_BAUTEIL.VBS ausgewertet werden.

VDrillArray speichert folgende Details zu allen Bohrungen ab:

- 0= Index / Zählnummer
- 1= SPANNCNT (Aufspannung $\frac{1}{2}$)
- 2= X-Koordinate
- 3= Y-Koordinate
- 4= Durchmesser
- 5= Bohrtiefe
- 6= Drilltype / Bohrtyp
- 7= Verbindungsname aus PaletteCAD

Eine P&H-Bohrtabelle (bestimmter Maschinentypen) hat folgenden Aufbau:

ph3 Korpus_sa_prepu_tenim_plafonom_i_coklom_50_mm Stranica D;

21820;05000;00180;1;00;00;00;00 << Länge/Breite/Stärke

00250;00100;1;31;0000;3;29;28;00;00 << Position X,Y ...

11250;00250;1;31;0000;3;29;28;00;00

PCad2Wop / PaletteCAM

00590;00250;1;31;0000;3;29;28;00;00

20740;00390;1;28;0000;3;29;28;00;00

21060;00390;1;28;0000;3;29;28;00;00

15870;00390;1;28;0000;3;29;28;00;00

16190;00390;1;28;0000;3;29;28;00;00

11000;00390;1;28;0000;3;29;28;00;00

11320;00390;1;28;0000;3;29;28;00;00

06130;00390;1;28;0000;3;29;28;00;00

Eine Musterlösung für diese Aufgabenstellung finden Sie in Ihrer Installation unter
PCad2Wop4\VBS\INCL_Vorlagen\VDrillArray_sort_Bohrungen_Priess&Horstmann_Ausgabe\

Eindeutige ID: #1021

Verfasser: n/a

Letzte Änderung: 2015-04-14 14:52